



Reli.kreativ

Reli.kreativ – kreative Ideen zur Auseinandersetzung mit Glaubensthemen

In unserer Kategorie „Reli.kreativ“ findest du Anregungen, wie du dich kreativ mit Glaubensthemen auseinandersetzen kannst. Zu jedem Thema gibt es eine Mal- oder Bastelanleitung, ein Bewegungsspiel, eine musikalische Idee oder andere Elemente zum Tun und Erleben. Viel Spaß!

Pfingsten – Heiliger Geist

Das Pfingstfest ist der Abschluss von Ostern.

Es ist das Fest des Heiligen Geistes, der von Gott an die Jünger*innen gesandt wurde. Gott sendet auch uns seinen Geist, er will uns dadurch nahe sein. Der Heilige Geist ist unser Begleiter. Auch untereinander verbindet er uns. Alle, die an Gott glauben, sind so eine Gemeinschaft.

In der Erzählung des Pfingstereignisses können wir lesen, dass die Jünger*innen begannen, den Glauben zu verkünden. Der Heilige Geist unterstützt sie dabei.

Das Erzählen von Jesus und das Verkünden des Glaubens ist die Aufgabe der Kirche bis heute. Jede*r trägt dazu bei, mit seinen vielfältigen Begabungen und Fähigkeiten.

In der Bibel finden wir verschiedene Bilder für den Heiligen Geist, einmal wird von Feuerzungen erzählt, einmal von einem brausenden Sturm oder von einem leisen Hauch, einmal von einer Taube, die am Himmel fliegt.

1. Luftige Spiele

Der Heilige Geist ist wie Wind; wie Luft, die die Menschen in Bewegung setzt. Wir haben für dich ein paar Wett- und Geschicklichkeitsspiele gefunden, die etwas mit „Wind“ zu tun haben:

Watte pusten: Dazu brauchst du pro MitspielerIn einen Wattebausch und einen Trinkhalm. Markiere auf dem Tisch oder Boden eine Start- und eine Ziellinie, zB. mit Kreppklebeband. Nun macht ein Wettrennen: Wer schafft es, den Wattebausch als erster über die Ziellinie zu blasen (durch den Trinkhalm)?



Cellophan-Sackerl fliegen: Du brauchst ein dünnes Plastik-Sackerl, in das du Luft pustest. Dann knotest du es zu. Nun steht ihr zu zweit gegenüber und lasst das Sackerl fliegen. Es darf nicht auf den Boden fallen! Das Ganze funktioniert natürlich auch mit einem aufgeblasenen Luftballon.



Klorollen rollen: Du brauchst zwei leere Klopapierrollen und einen Karton, eine Zeitung o.Ä., womit du fächern kannst. Ihr sitzt euch gegenüber, zwischen euch liegen die Klopapierrollen am Boden, knapp vor jedem*jeder Mitspieler*in ist am Boden eine Linie markiert. Jede*r hat einen Fächer und fächert damit. Die Rollen sollen in der Mitte bleiben und die eigene Linie nicht überrollen.



2. Windspiel

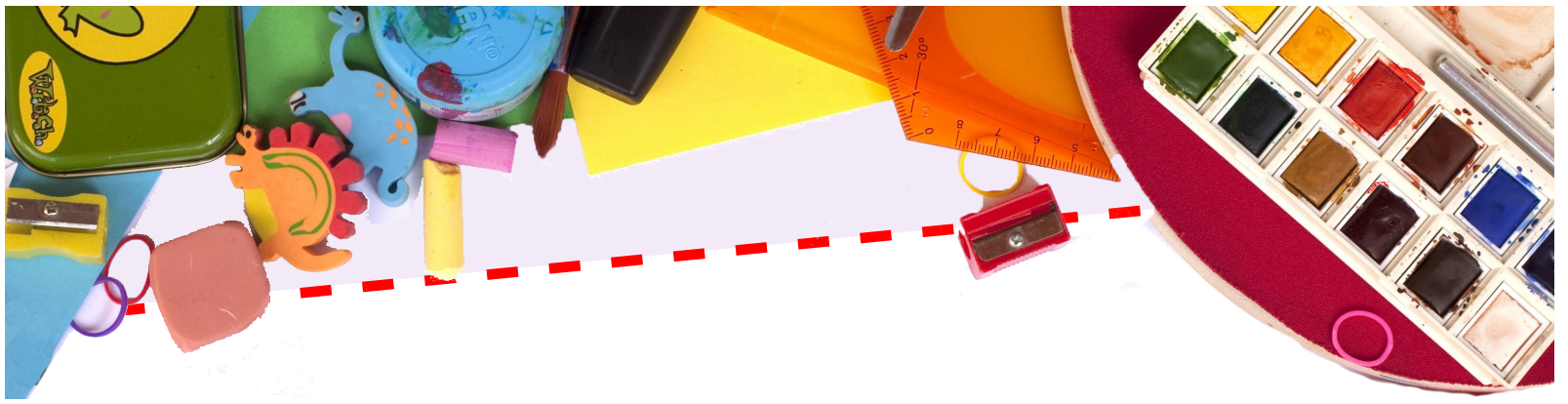
Bei frühlingshaften Temperaturen ist es schön, draußen zu sein. Vielleicht macht ihr einen Ausflug in den Wald oder seid gerne im eigenen Garten? Bei so einer Gelegenheit macht es Spaß, Naturmaterialien zu sammeln um daraus ein Windspiel/Mobile zu gestalten.



Du brauchst dazu einen etwas dickeren Ast, eine Schnur, eine Schere und Dinge, die du aufhängen möchtest, zum Beispiel Tannenzapfen, kleine Zweige, Rindenstücke, Federn, leere Schneckenhäuser, kleine Steine usw.

Binde an den Ast eine Schnur zum Aufhängen und dazwischen in kleinen Abständen weitere Schnüre, an die du im Anschluss die verschiedenen Dinge aus der Natur bindest. Wenn du das Mobile besonders „pfingstlich“ gestalten möchtest, kannst du die Taube mit Flammen und Herzen aus der Vorlage verwenden und mit dazu aufhängen.





3. Pfingst-Bingo

Wir haben für dich ein Pfingst-Bingo gestaltet. Die Spielpläne und die Anleitung findest du auf den letzten Seiten.

Wenn du wissen möchtest, was die Symbole bedeuten, kannst du die Bibelstelle nachlesen:

<https://wien.jungchar.at/index.php?id=messmodelle&modellid=1291> (unter „Verkündigung“)

Vorlage Bingo: Beatrice Schmidt-Wetscherek

Impressum

Reli.kreativ – Junge Kirche ED Wien, 2020/2021, zusammengestellt von Christine Loibl-Zonsits, unter Mitarbeit von: Beatrice Schmidt-Wetscherek, Clara Schumann, Daniela Ernhofer, Marie-Luise Kapeller und Monika Wieland, Grafik: Claudia Dießner

4. Tauflied

In der Bibelstelle lesen wir, dass am Pfingsttag viele Menschen zum Glauben kamen und sich taufen ließen.

Du findest hier ein Tauflied und eine Aufnahme zum Anhören und Mitsingen!

<https://www.erzdioezese-wien.at/pages/inst/21452566/minidb/edw.ministrantendb/29862.html>

Komponistin, Musik und Gesang: Judith Werner

Ich bin ge - tauft. Ich bin ge - tauft.
 Du wirst ge - tauft. Du wirst ge - tauft.
 Du bist ge - tauft. Du bist ge - tauft.

bin Got - tes Kind, bin Got - tes Kind.
 wirst Got - tes Kind, wirst Got - tes Kind.
 bist Got - tes Kind, bist Got - tes Kind.

Gott sagt zu mir: "Ja!" Er ist im - mer für mich da!
 Gott sagt zu dir: "Ja!" Er ist im - mer für mich da!
 Gott sagt zu dir: "Ja!" Er ist im - mer für mich da!

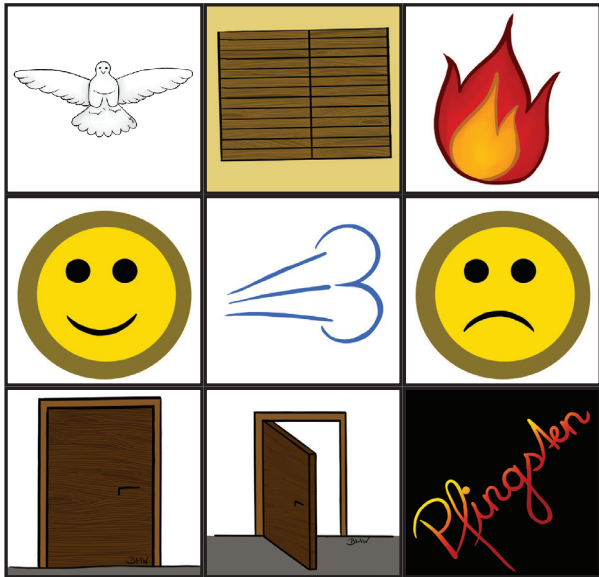
Ich glaub an Gott, ich glaub an Gott,
 Glaub fest an Gott, glaub fest an Gott,
 Glaub fest an Gott, glaub fest an Gott,

sag "Ja" zu ihm, sag "Ja" zu ihm!
 sag "Ja" zu ihm, sag "Ja" zu ihm!
 sag "Ja" zu ihm, sag "Ja" zu ihm!

Ich will auf Je - sus schau, und will ganz auf ihn ver - traun,
 Du sollst auf Je - sus schau, und ganz fest auf ihn ver - traun!
 Ich wirst auf Je - sus schau, und ganz fest auf ihn ver - traun!

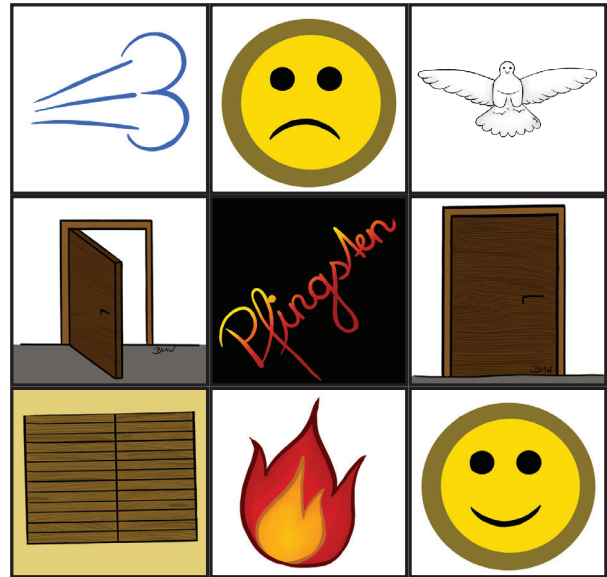


Pfingst - Bingo



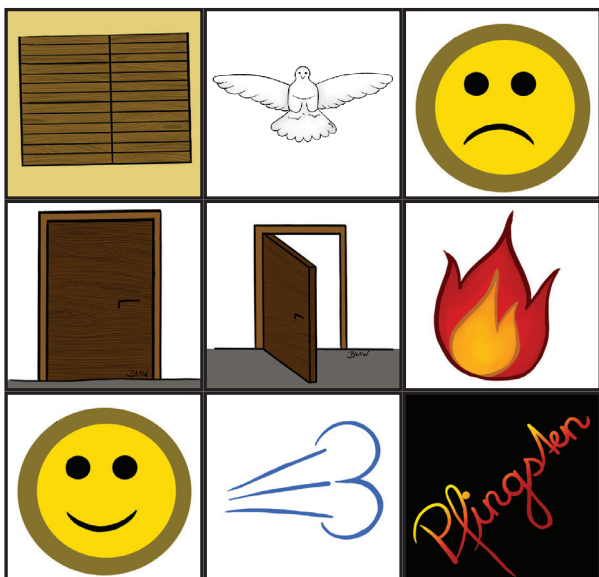
© Beatrice Schmidt-Wetscherek

Pfingst - Bingo



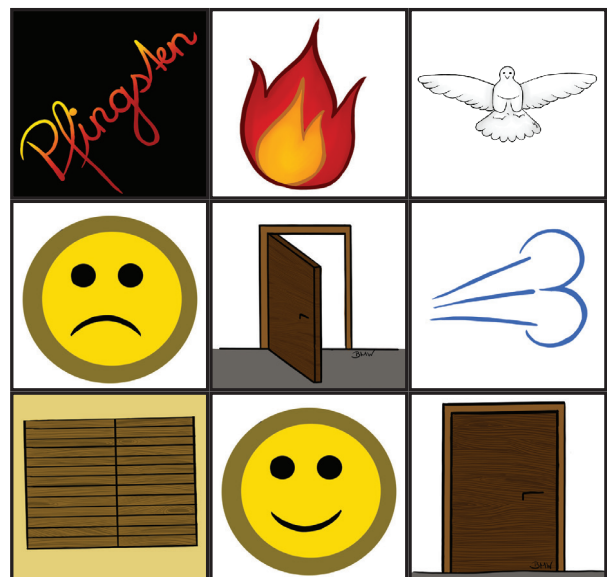
© Beatrice Schmidt-Wetscherek

Pfingst - Bingo



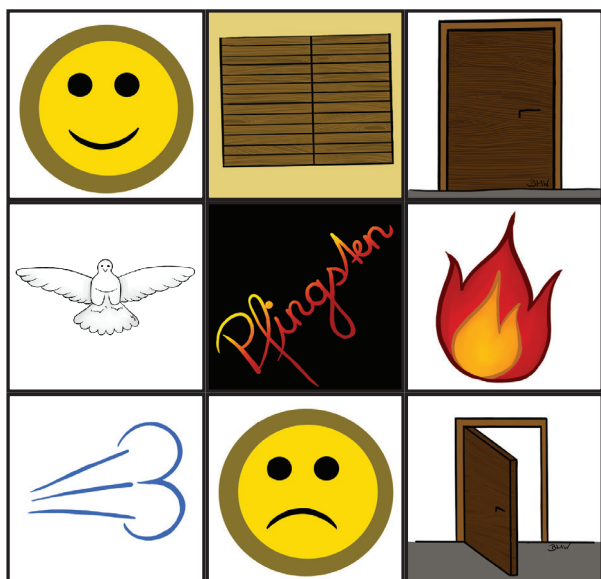
© Beatrice Schmidt-Wetscherek

Pfingst - Bingo



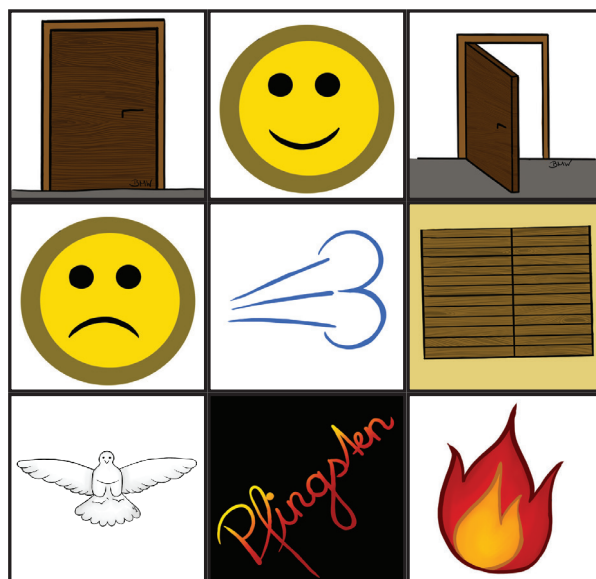
© Beatrice Schmidt-Wetscherek

Pfingst - Bingo



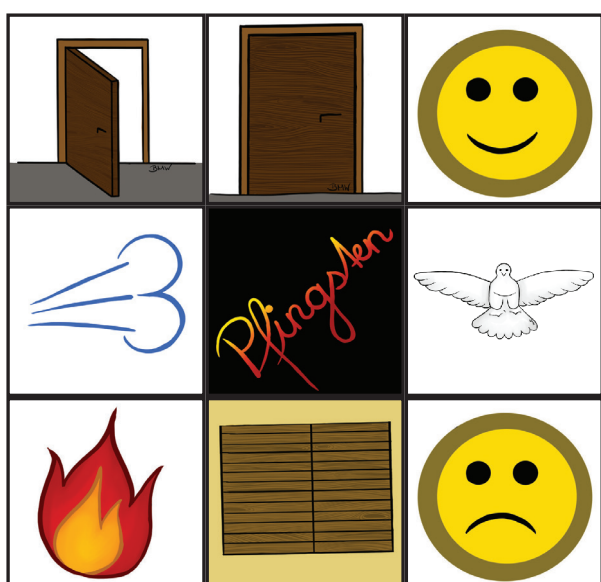
© Beatrice Schmidt-Wescherek

Pfingst - Bingo



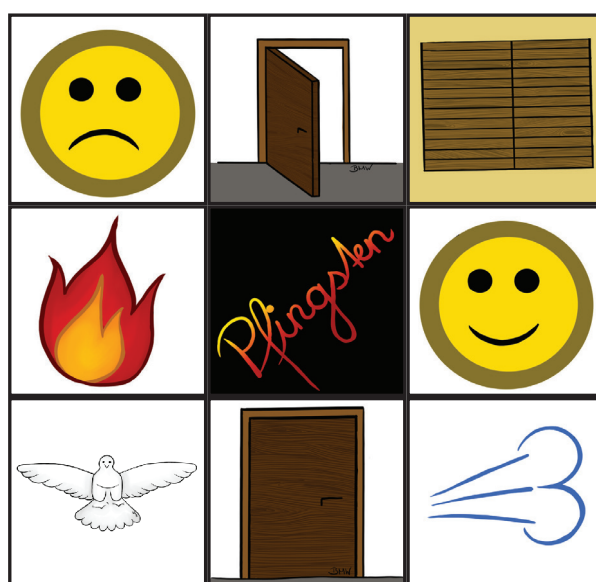
© Beatrice Schmidt-Wescherek

Pfingst - Bingo



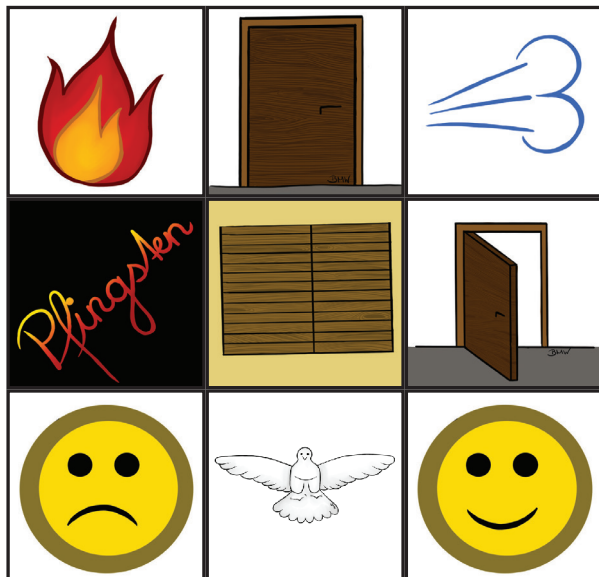
© Beatrice Schmidt-Wescherek

Pfingst - Bingo



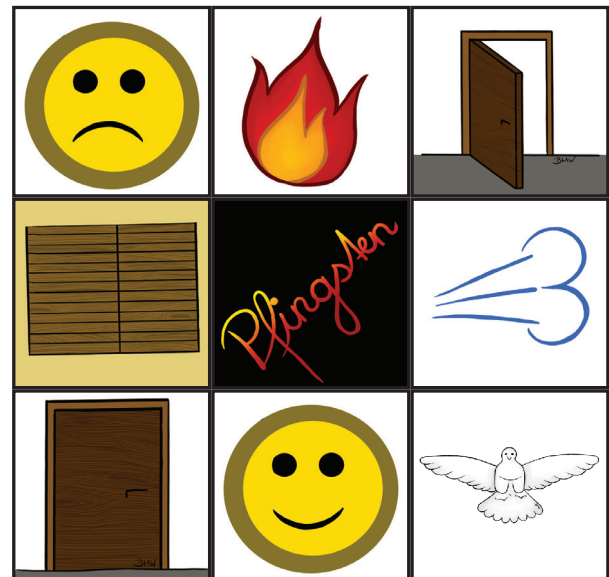
© Beatrice Schmidt-Wescherek

Pfingst - Bingo



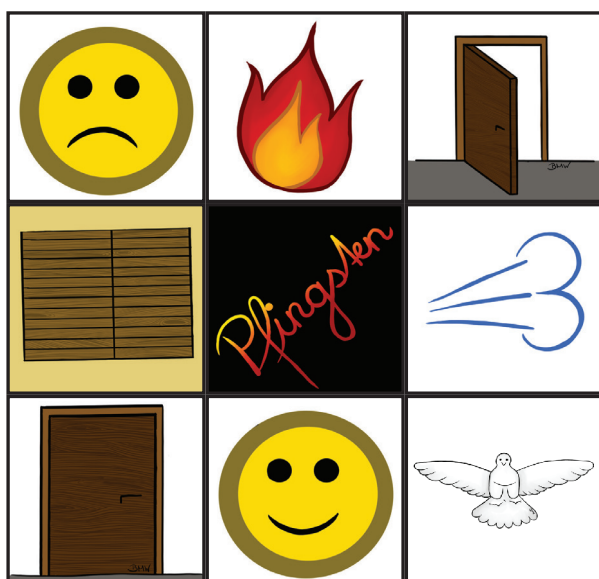
© Beatrice Schmidt-Wescherek

Pfingst - Bingo



© Beatrice Schmidt-Wescherek

Pfingst - Bingo



Schneide die Symbolkärtchen auf der linken Seite aus. Ihr könnt diese auch auf ein festes Papier kleben, damit sie länger halten. Die anderen Blätter werden in der Mitte einmal entlang der Linie gefeilt. Jetzt hast du 10 Spielpläne.

Jeder Spieler braucht einen Spielplan.

Zum Spielen brauchst du noch Gegenstände die du auf die Felder legen kannst. Dazu eignen sich Spielsteine, Glasnuggets oder auch Münzen.

Nun deckt ihr immer eine Symbolkarte auf. Dieses Bild suchst du auf deinem Spielplan. Wenn du es gefunden hast, legst du einen Gegenstand auf das Bild.

Gewonnen hat derjenige, der als Erstes drei Bilder waagrecht oder senkrecht mit einem Gegenstand abgedeckt hat.

Viel Spaß