

Kirchenreise Spielanleitung

Vorbereitung:

1. Drucke Spielplan und Reisekarten aus und schneide die Reisekarten zurecht. Du brauchst einen Würfel mit 6 Seiten und Spielfiguren.
2. Jede(r) Mitspieler(in) zieht verdeckt die folgende Anzahl Reisekarten:

2 Spieler	jeder zieht 8 Karten
3 Spieler	jeder zieht 5 Karten
4 Spieler	jeder zieht 4 Karten

3. Bevor das Spiel beginnt, wählt jeder Spieler eine Spielfigur, schaut sich seine Reisekarten an und überlegt sich eine möglichst flotte Reiseroute.

Das Spiel haben im Mai 2020 für Dich erfunden:
Katharina Steiner (Idee), Marlene Stöger (Bilder) und Leo Stöger (technische Umsetzung).

Los geht's:

1. Der jüngste Mitspieler beginnt und stellt seine Spielfigur auf ein beliebiges Feld, das eines der Symbole seiner Reisekarten zeigt. Dies ist nun sein Start- und Zielfeld. Dann würfelt er mit dem Würfel und darf entsprechend viele Felder weit ziehen. Kommt er auf ein Feld mit gezeichnetem Symbol, muss er dort stehenbleiben und alle übrigen Würfelaugen entfallen.
2. Im Uhrzeigersinn ist der nächste Mitspieler an der Reihe, stellt sich ebenfalls auf ein beliebiges Startfeld, das einer seiner Reisekarten entspricht, würfelt und zieht. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.
3. Es können sich mehrere Spieler auf demselben Feld befinden.
4. Besucht man ein Symbolfeld, das einer der eigenen Reisekarten entspricht, legt man diese Reisekarte ab und hat das Feld erledigt.
5. Grüne und rote Sonderfelder: von einem grünen Feld kann man wie durch ein Portal direkt auf das andere grüne Feld weiter springen. Der Sprung „kostet“ genauso wie der Zug von einem Feld zum anderen nur ein Würfelauge. Dasselbe gilt für die roten Sonderfelder.

Spielziel:

Es gewinnt, wer als erstes alle Felder seiner Reisekarten besucht hat und wieder am eigenen Startfeld angekommen ist. **Viel Spaß!** 😊

Kreuz



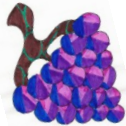
Kirchenmaus



Kirchentor



Weintraube



Zingulum

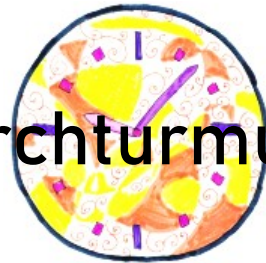
Kirchenfenster



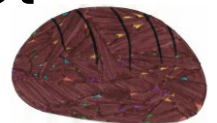
Kelch und
Hostienschale



Kirchturmuhre



Brot





**Turm-
glocke**

**Weiß-
e Taube**



Fisch

**Weih-
rauch**



**Hand-
glocke**



Kerze

**Kollekte-
körbchen**



Bibel